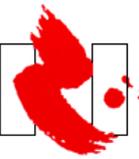


# E-Sport – Computerspielen als Sport?





## Ein paar Zahlen...

**1,25 Millionen** Teilnehmer an den World  
Cyber Games 2007

über **800.000** registrierte Spieler in der  
Electronic Sports League

**in Deutschland:  
1,5 Millionen Spieler  
in 40.000 clans**  
(Angaben des Deutschen eSport  
Bundes)



(Quelle: [www.e-sb.de](http://www.e-sb.de))



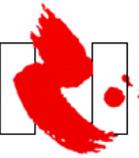


# Definition E-Sport

E-Sport = electronic + sport

**wettbewerbsmäßiges** Spielen von  
Computer- oder Videospiele im Einzel-  
oder Mehrspielmodus  
erfordert Spielkönnen und taktisches  
Verständnis





# Definition E-Sport

Betonung von Wettbewerb und Fairness  
abgelehnt wird „Cheaten“ (= Doping des  
E-Sports)

Cheat-Codes

„Wall-Hack“

Camping

Ringer



(Quelle: <http://wiki.counter-hack.net/quake3>)





# Hobby- vs. Pro-Gamer

Differenz zwischen Hobby und Profi-  
Spielern (Pro-Gamer, professionelle  
Gamer)

Professionalisierung: Sponsoring, Verträge  
zwischen clan und Spieler, teilweise sogar  
monatliche Gehaltszahlungen

Preisgelder:

zum Beispiel World Cyber Games 2006  
je nach Disziplin für die Gewinner

**15.000, 25.000 oder 60.000 Dollar)**

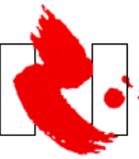




# Struktur: Vereine

Vereine im E-Sport = clans  
organisierte Spielergemeinschaft  
gemeinsame Teilnahme an Turnieren und  
Ligakämpfen on- und offline  
gemeinsames Training und Wettkampf





# Struktur: Vereine

## Einige Beispiele für Clannamen:

Ninjas in Pyjamas

Mousesports

Fnatic

SK (Schroet Kommando) Gaming

Deutschlands kranke Horde (DkH)

Mortal Teamwork (mTw)

Freaks on eSport

Pro-Gaming



(Quelle: [www.g7teams.com](http://www.g7teams.com))



(Quelle: [www.e-sb.de](http://www.e-sb.de))





# Struktur: Aufgaben

Unterteilung des clans in einzelne **squads**

clanleader

squadleader

War-Arranger

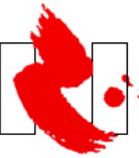
Trainer

Teammanager

PR

Homepage





# Spieler und Nicknames

Nickname als Erkennungszeichen

Zeichen von Individualität

Voraussetzung für Identifizierung

Spielernamen (i.d.R.) immer

Zusammensetzung aus clan-tag und  
eigenem Nickname

Beispiele:

mTw-Protois      hardGamer[EFC]





# Spieler und Nicknames

Nickname als Erkennungszeichen

TiTaN

HasuObs

fragm^n

niLssoN-

hero

Mondragon

miou

killu

morpheus

Spell

silve[R]\*

Z4muZ

nknknk

styla

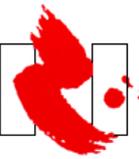
thor

gamerno1

Fatal1ty

JackBauer





# Die Disziplinen

Disziplinen = Computerspiele  
Counter-Strike



(Quelle: [www.rolol23.tripod.com](http://www.rolol23.tripod.com))



(Quelle: [www.csnation.net](http://www.csnation.net))

# WarCraft III (TFT)



(Quelle: [www.blizzard.fr](http://www.blizzard.fr))



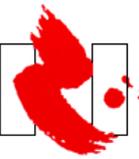
(Quelle: [www.gamerankings.com](http://www.gamerankings.com))



(Quelle: [www.strategy-gaming.com](http://www.strategy-gaming.com))







# Die Disziplinen

Painkiller



(Quelle: [www.modernfix.com](http://www.modernfix.com))



(Quelle: [www.bonusweb.cz](http://www.bonusweb.cz))

Need for speed



(Quelle: <http://img.presence-pc.com>)





# Events: LAN-Parties

LAN = Local Area Network



(Quelle: <http://sirius.aai.ee>)





# Events: Ligen

ESL – Electronic Sports League

800.000 Mitglieder

größte und älteste Liga in  
Europa (seit 1997)



*(Quelle: [www.turtle-entertainment.de](http://www.turtle-entertainment.de))*

zur Zeit ca. 90 verschiedene Spiele in der  
Liga





# Events: World Cyber Games

Nationalteams

Olympiade des E-Sport

Need for Speed: ProStreet

FIFA 08

Carom 3D

StarCraft Broodwar

WarCraft III: TFT

Command & Conquer 3

Age of Empires 3

Halo 3

Project Gotham Racing 4

Virtua Fighter 5

Guitar Hero 3

Counter Strike 1.6

Redstone



(Quelle: <http://cz.worldcybergames.com>)





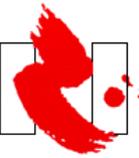
# Berichterstattung: Caster

Caster = Reporter/ Kommentatoren

gute Caster ebenfalls mit Starstatus

Caster: hochanspruchsvolle Tätigkeit





# Bedeutung der eigenen Homepage

Homepage als Aushängeschild eines clans  
kein clan ohne eigene Homepage  
Selbstdarstellungsforum





# E-Sport im TV

GIGA als Vorreiter mit zunächst kurzen  
Programmfenstern

GIGA2 als reiner E-Sports Kanal

seit 2006 abgesetzt; jetzt wieder ESL-  
TV als Internet Live-Stream

E-Sports Bundesliga im DSF; beschränkt  
auf FIFA

ein erfolgreiches Modell?





# E-Sport 2008:

E-Sport Event im Rahmenprogramm der  
olympischen Spiele; Austragungsort:  
Shanghai

World Cyber Games 2008: Grand Finals in  
Köln





# Ist E-Sport Sport?

zentrale Aspekte sind gleich

fehlende allgemein anerkannte Definition  
des Sportbegriffs

E-Sport bringt den traditionellen Sport in  
eine Legitimationskrise

